

Fabian Lenk



A szuperhős 1000 veszélyben

Stefani Kampmann
illusztrációival



SCOLAR **KID**



Figyelmeztetés!

Ne habzsold fel ezt a könyvet egyetlen menetben, az elejétől a végéig. Sokféle kalandot tartalmaz, melyeket szuperhősként élhetsz át New Yorkban. De légy óvatos, mert mindenütt válogatott veszélyek leselkednek rád: éjszaka különféle kétes alakok lepik el az utcákat, nappal meg sötét gengszterek és zsarolók bonyolítják homályos üzelveiket. A bűnözés itt sosem alszik! És te vagy az egyetlen, aki képes megakadályozni New York pusztulását. Mert egy szuperhős bőrébe bújva nagyobb izmaid vannak, mint a legjobban kigyúrt testépítőnek, tüzet okádsz, ha kell, és mindkét kezedből kések röpködnek szerteszét.

Olvasás közben időnként több lehetőség közül választhatsz. Ha az egyik mellett döntesz, akkor kövesd az utasításokat, hogy meglásd, mi fog történni. De azért jól gondold meg, hogy kiben bízol. Elég egyetlen hiba, és már nincs visszaút! Hogy túléled-e a kalandokat, az csakis attól függ, milyen gyorsan és helyesen döntesz.

Sok szerencsét!

Egy szemvillanás, és már ott is vannak.

Három maszkos férfi ugrik ki egy fekete limuzinból. Géppisztollyal a kezükben odarohannak az Ötödik Sugárút egyik ékszerüzletéhez.

A járókelők kiáltoznak és sikoltoznak, miközben megpróbálnak valami biztos menedéket találni.

Te is ezt teszed.

Beveted magad egy virágtartó láda mögé, és reszkető kézzel előhalászod a mobilodat, hogy riaszd a New York-i rendőrséget.

A rejtékhelyedről döbbsen bámulsz a szemközti ékszerboltot, és abban reménykedsz, hogy a gazemberek sem a vásárlókat, sem az eladókat nem fogják bántani.

Ám ekkor rémülten hallod, hogy lövés dörren.

Eltelik egy perc, aztán kettő.

De hát miért nem jön már a rendőrség?

Ekkor a gengszterek a zsákmánnyal teletömött táskákkal kivi-
harzanak az üzletből. Bepattannak az autójukba, és a sofőr gázt
ad. A limuzin csikorgó gumikkal kilő, és másodpercek alatt el-
tűnik a forgalomban. Te viszont megjegyezted a
rendszerát!

Kisvártatva megérkeznek a rendőrök. Elkés-
tek, a tetteseknek sikerült elmenekülniük.

Az egyik rendőrtől megtudod, hogy
senki nem sérült meg. A gengszterek
csak egy figyelmeztető lövést adtak le.

Te meg szólsz a zsarunak, hogy szeretnél
tanúskodni, hiszen mindent láttál.



Oké, hogy szupererőkkel rendelkezel, de azért te sem vagy legyőzhetetlen. Így aztán a visszavonulás mellett döntesz. Szaporán lépkedsz, és nem kezdesz el futni, pedig legszívesebben elrohannál.

Ekkor lépéseket hallasz a hátad mögül, mire megfordulsz.

A fickók mozgásba lendültek, és a nyomodban vannak. A fenébe! Mindjárt elkapnak!

Szerencséd van. Épp egy taxi közeledik. Leinted, beülsz, és kényelmesen hazaviteted magad.

Otthon, az ágyban aztán eltöprengsz, és rájössz: ez így nem mehet tovább. Nem teheted meg, hogy ott bukkansz fel megdölgöndolatlanul, ahol az különösen fájdalmas lehet. Kell valami terv, mert különben rossz vége lesz a dolognak.

Másnap reggel megnézed a híreket. Rossz éjszaka volt, rengeteg rablással. A tettesek milliós értékű zsákmányt szereztek. Egy biztonsági őr és egy rendőr súlyosan megsebesült.

Ezen elgondolkodsz. Téged is megölhettek vagy megsebesíthettek volna a bűnözők, akik most dúskálnak a kincsekben.

De mi lenne, ha a saját céljaidra használnád a szupererődöt, és magadnak szereznél vele kincseket? Csillog a szemed, miközben körül nézel a lakásnak csúfolt nyomorúságos kuckódban.

**Ha úgy döntesz, te is gazember leszel,
ugorj a 23. oldalra**

23.

**Ha összeszeded magad,
ugorj a 15. oldalra**

15.

– Hagyd az ócska trükköket! – vakantja a gengszter, és megint előrántja a pisztolyát.

Nem mered bekapcsolni a szerkezetet, amely átváltoztatna Hunterré.

A rabló arra kényszerít, hogy dobod oda neki az amulettet. Aztán egy gúnyos mosollyal az arcán eltűnik a semmiben.

Soha többé nem hallasz a gengszterekről, de sajnos a titokzatos szkarabeuszról sem.

Úgy tűnik, a rablóknak nem sikerült aktiválniuk a szupererőket. Talán csak nálad működik a szerkezet.

De a bűnözőknek legalább nem sikerült visszaélniük Noferum bűverejével. Sovány vigasz, mert a mágikus amulett elvesztése örökre fájó emléked marad.



VÉGE

Belépsz a bárba, és elmondod, hogy beszélni szeretnél Mister Livel.

– A főnök most nagyon elfoglalt – mondja a pult mögött álló nő. – De amúgy meg miért is akarna fogadni téged, picinyem?

– kérdi gúnyosan.

– Ezért – feleled hidegvérrel, és azzal máris átváltozol: most már Hunter vagy, az Oroszlánfejű.

Erre a pultosnő rémülten hebegni kezd:

– Óóó... akkor... meglátom, mit... tehetek...

És egy perc múlva már Hunterként ülsz szemben a kissé őszülő Mister Livel. Méregdrága öltönyt visel, és egy hasonlóan értékes óra csillog a csuklóján. Mellette két testőr tornyosul: mozdulatlanok, akár a szobrok a nagybátyád múzeumában.

– Hát te ki vagy? – kérdi Mister Li. – És mit akarsz?

– Hogy én ki vagyok, az teljesen mindegy – feleled. – De azt tudom, hogy Ön kicsoda. Ön az az ember, aki azonnal elhagyja New Yorkot, és a továbbiakban még egy darabka radírgumit se lop el innen. Értve vagyok?

Mister Li felnevet, és csettint egyet. Erre a gorillák rád rontanak, ami látványos, de téves döntésnek bizonyul. Semmi perc alatt legyűröd őket. Aztán gondoskodsz arról, hogy Mister Li rács mögé kerüljön. A média ünnepel. Egymás után hívnak meg a különféle show-műsorokba.

**Ha vállalod a tévészerepléseket,
ugorj a 45. oldalra**

45.

**Ha helyette rögtön kezelésbe veszed a következő
gazembert, ugorj a 101. oldalra**

101.



Csatt! És máris Oroszlánfejű Hunter vagy!

Megint cseng a mobilod.

– Hé! Mi ez a röhejes maskara rajtad, picinyem? – gúnyolódik Doc Energy. – Hőscincért játszol, nyuszifül?

Felé röpítesz egy kést, ám a gazember csak röhög. Gázt ad, és úgy sejtéd, egyenesen neked akar hajtani a motorcsónakjával.

Kitérsz, és lendületet vesz az ellentámadáshoz. Ekkor Doc Energy feltartja a tenyerét, és egy komoly energiabombát lövell feléd. Ugrás közben ér a találat, és visszalök.

Rémes fájdalom járja át a testedet!

Hangos csobbanással zuhansz az öböl vizébe. A gengster közben kihalássza a pénzzel tömött táskákat a csónakból. Aztán másodszor is feléd fordítja a tenyerét. Ám ezúttal villámként talál telibe, és ekkor már tudod, hogy számodra ez a történet befejeződött.

VÉGE



Szeretnéd autóval átszelni a kontinenst: New Yorkból indulva Washingtonon, Denveren és Chicagón át egészen Los Angelesig mennél. Micsoda mesés utazás lenne! De vonaton is nagyon kellemes. Olyannyira, hogy pár kilométer után elszunnyadsz. Micsoda könnyelműség! Ugyanis nem te vagy az egyetlen bűnöző a vonaton.

Egy enyveskezű alak surran be a fülkébe, és pillanatok alatt ellopja a Tutanhamon maszkját rejtő kofferedet.

Mire a következő állomáson felébredsz, a tolvaj és a maszk nyomtalanul eltűnt. Ez kész katasztrófa, ráadásul New Yorkba se mehetsz vissza, mert ott bizonyosan Szahmet vár rád...

VÉGE



Felkapsz egy asztalt, pajzsként magad elé tartod, és így rontasz rá a lövöldöző alakra. Ám ez komoly hibának bizonyul. Alábecsülsz ugyanis a golyók erejét.

A lövedékek könnyedén áthatolnak az asztallapon, te meg elviselhetetlenül heves fájdalmat érzel...

VÉGE



Harcba kellene szállnod a gonosszal. De tudod, hogy a szupererőid ellenére sem vagy legyőzhetetlen, ezért nem akarsz vakon a vesztedbe rohanni. Céltudatosan kell cselekedned. És persze óvatosan is.

Felmész a netre, és letöltöd New York térképét. Kikeresed, hol történt különösen sok bűncselekmény az utóbbi időben, és a helyszíneket bejelölöd a térképen.

Felfigyelsz egy rendkívül veszedelmes bűnbandára, a *Sárkányokra* a kínai negyedben. A bűnözők szakterülete a védelmi pénzek beszedése és a drogkereskedelem.

A neten megtalálod, hogy a banda főnöke egy bizonyos Mister Li. Mindeddig még semmiféle bűncselekményt nem sikerült rábizonyítani. Feltehetően az *Orchideák* nevű luxusétterem a főhadiszállása, amely egyben pénzmosásra is szolgál.

De hogy akarsz elbánni vele és a bandájával?

**Ha megrohanod a főhadiszállását,
ugorj a 18. oldalra**

18.

**Ha előbb beszélni akarsz Mister Livel,
ugorj a 10. oldalra**

10.